

II CONGRESO INTERNACIONAL VIRTUAL SOBRE LAS TECNOLOGÍA DEL APRENDIZAJE Y DEL CONOCIMIENTO CIVTAC 2019

CERTIFICADO

Certificamos a los fines de derecho y propiedad intelectual correspondiente y para quien pueda interesar que el Esp. Cristian Duarte., ha publicado el trabajo titulado: **“Creación de videojuegos como oportunidad para aprender”**, en la revista electrónica Docentes 2.0 del **III Congreso Internacional Virtual sobre las Tecnología del Aprendizaje y del Conocimiento (II CIVTAC 2019)**, bajo el Depósito Legal LA2018000074, ISBN: 978-980-18-0441-3, abril 2019, vol. 19. No.1 p.89-98, editada por Drte. Ruth Mujica, Fundadora y CEO de Docentes 2.0, disponible en Internet en la plataforma Tecnología-Educativa Docentes 2.0, A esta Editorial - Revista.


Drte. Ruth Mujica

Fundador y CEO de Docentes 2.0

Sírvase citar el artículo conforme las normas de formato documento electrónico (ISO): Duarte, C. “Creación de videojuegos como oportunidad para aprender”. Revista Docentes 2.0. (online). Abril., 2019, Vol. 19. (1), p.89-98. Disponible en la plataforma Tecnológica-Educativa Docentes 2.0: ISBN: 978-980-18-0441-3